

### **STOPP! Adjektiv**

Vi kan dele spillet ind i et par runder eller vælge en enkelt og spille den flere gange. Start med at vælge en leder (Lederen kan skiftes ud – ny person for hver runde.) Spillerne går eller løber rundt om måtten. Når lederen siger STOP, skal alle stå stille. Hver spiller skal bruge det tillægsord, der står foran dem og:

Runde 1: Lave en sætning

Runde 2: Stille et spørgsmål

Runde 3: Finde det modsatte tillægsord og lav en sætning med begge.

Runde 4: Give en definition af tillægsordet.

### **Blinde Kuh**

Her skal du prøve at gætte det tillægsord, du står på, uden at kigge: En af spillerne går rundt på måtten med lukkede øjne. En anden spiller siger STOP. Andre spillere skal nu give en definition af tillægsordet, og den "blinde" skal prøve at gætte det. Hvis spilleren gætter ordet, får han/hun et point og fortsætter spillet. Hvis spilleren ikke gætter ordet, er han/hun ude.

### **Auf der Suche nach verlorenem Wort**

En spiller går rundt på måtten, indtil en af de andre spillere siger STOP. Han/hun skal nu lave en sætning eller et spørgsmål med det tillægsord, der står i feltet under fødderne. Før at gøre spillet mere udfordrende, kan vi sige, at tillægsordet skal bruges til at beskrive en af de andre spillere, som så erklærer sig enig eller uenig. Den, der således er beskrevet, overtager måtten, og spillet kan fortsætte.

### **TICKTACK**

Der tages tid på alle spillerne. En af gangen står de på et valgt tillægsord på måtten og laver en sætning med ordet. Man bevæger sig rundt på felterne i urets retning og laver sætninger med de enkelte tillægsord. (nogle ord kan udelades). Den enkelte spiller må kun bruge ordene en gang. Vinderen er den spiller, der laver flest sætninger på kortest tid.

### **Spinnengeschichte**

En af spillerne står med et ben på et tillægsord og starter historien ved at lave en sætning med ordet. Det andet ben skal nu stå på et andet tillægsord. Så skal hænderne i brug til at markere de felter, hvor ordene indgår i historien. Ben og hænder må flyttes, efterhånden som historien skrider frem. Den, der laver den længste historie, er vinder.

### **Weisst du es nicht? UPS**

Spillerne deles ind i 2 grupper. En spiller fra det ene hold stiller sig på et selvvalgt tillægsord. En spiller fra det andet hold skal finde det modsatte ord og stille sig på det. Så bytter de roller. Efter hver omgang skal der nye spillere på banen. Hvis en spiller ikke kender tillægsordet, skal hele holdet lave den straf, modstanderne tildeler dem: squats, sprællemænd eller andet.